



Virtual Velocity Championship – Regelwerk

1. Allgemeines

Die Virtual Velocity Championship (VVC) ist eine virtuelle F1-Rennliga mit Fokus auf Fairness, Wettbewerb und Teamstrategie. Jeder Fahrer erklärt sich mit den Regeln bei der Anmeldung einverstanden.

2. Saisonformat

- Saisonlänge: 10 Rennen
- Startzeit: 20:00 Uhr (Anpassungen werden rechtzeitig bekanntgegeben)
- Rennkalender: Wird zufällig ausgelost
- Letztes Rennen: 100% Renndistanz mit doppelten Punkten
- Sprint-Wochenenden: Rennen 3, 6 und 9
 - Sprint (25%) + Hauptrennen (35%)
 - Nach dem Sprint wird die Top 10 umgedreht (Reverse Grid)
 - Sprintpunkte: Platz 1–10 (10 bis 1 Punkte)

3. Qualifying & Renneinstellungen

- Qualifying:
 - < 15 Fahrer: Kurzes Qualifying
 - ≥ 15 Fahrer: Volles Qualifying
 - Pole Position gibt +2 Punkte
- Wetter: Dynamisch
- Fahrhilfen: ABS, Traktionskontrolle, Racing Line (Ligaabhängig)
- Kollisionen: An
- Ghosting: Aus
- Regeln: Streng

4. Punktevergabe

Hauptrennen (Platz 1–15): 25-22-20-18-16-14-12-10-8-6-5-4-3-2-1
+1 Punkt für schnellste Runde (nur Top 15)
+2 Punkte für Pole Position
Sprintrennen (Top 10): 10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Letztes Rennen: Doppelte Punkte

5. Reverse-Tracks

Sollte der Kalender alle 3 rückwärts-fahrbaren Strecken enthalten, wird eines davon rückwärts gefahren. Die Entscheidung trifft die Community per Abstimmung.

6. Verhalten & Fairness

- Faires Racing und respektvoller Umgang sind Pflicht
- Unsportliches Verhalten führt zu Strafen

- Tracklimits müssen eingehalten werden
- Beschwerden über Discord-Ticketsystem

7. Strafen & Konsequenzen

- Zeitstrafen, Quali-Sperren, Disqualifikation möglich
- Kein Gridstrafen-System
- Fehlende Teilnahme trotz Anmeldung: -5 Punkte für Fahrer oder -5 Mio für Team

8. Anmeldung & Ersatzfahrer

- Verbindliche Anmeldung durch Teamchefs/Ersatzfahrer bis 1 Stunde vor Start
- Ersatzfahrer-Zulassung 30 Minuten vor Rennbeginn
- Wiederholtes Fehlen wird nicht automatisch bestraft

9. Technik & Rennwiederholungen

- Stabile Verbindung wird vorausgesetzt
- Bei Massencrashes oder Problemen entscheidet Ligaleitung über Neustart
- Rennen gilt ab 50% als gewertet

10. Kommunikation

- Discord ist Pflichtplattform
- Alle offiziellen Ankündigungen, Ergebnisse, Proteste erfolgen dort

11. Verträge & Teammanagement

- Teamchefs dürfen nach dem 5. Saisonrennen Verträge auflösen oder neue Fahrer aufnehmen
- Änderungen müssen dokumentiert und der Ligaleitung gemeldet werden